* **Gérer Dépenses :**

Ce cas d’utilisation global permet aux utilisateurs de consulter, ajouter, modifier et supprimer ses dépenses.

* **Ajouter Dépense :**
* **Résumé :** ce cas d’utilisation permet aux utilisateurs de l’application à ajouter une dépense.
* **Acteurs principaux** **:** utilisateur.
* Acteurs secondaires : Système mailing.
* Préconditions :
* Authentification
* **Description des scénarios :**
* Scénario nominale :

|  |  |
| --- | --- |
| 1. L’utilisateur renseigne une dépense | 1. Le système affiche un formulaire |
| 1. L’utilisateur renseigne la catégorie, le titre, le montant, le mois, l’année, la catégorie et s’agit-il d’un modèle de base ou non et valide. | 1. Le système vérifie que toutes les cases obligatoires sont renseignées. 2. Le système vérifie si la différence entre les revenus et les dépenses est supérieur à zéro.      1. Le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses |

* Scénarios alternatifs :
* A1 :

Démarre au point 4 du scénario nominal :

6. L’utilisateur laisse une (ou des) case(s) obligatoire(s) vide(s) et valide.

7. Le système affiche un commentaire d’erreur en dessous des cases vides

8. l’utilisateur remplit les cases vides puis il clique sur le bouton « enregistrer »

9. le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses.

* A2 :

Démarre au point 5 du scénario nominal :

6. L’utilisateur modifie le montant afin de rendre la différence entre les revenus et les dépenses supérieur à zéro.

7. Le système ajoute la dépense.

8. Le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses.

* Scénarios d’échecs :
* E1 :

Démarre au point 5 du scénario nominal :

6. l’utilisateur modifie le montant et / ou la fréquence et la différence entre les revenus et les dépenses reste négative et valide.

7. Le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses et la dépense ne sera pas ajouter.

8. le système mailing envoie un mail qui informe l’utilisateur que la dépense n’a pas été ajouté.

* **Modifier Dépense :**
* **Résumé :** ce cas d’utilisation permet aux utilisateurs de l’application à modifier une dépense.
* **Acteurs principaux** **:** utilisateur.
* **Acteurs Secondaires** **:** Système mailing.
* Préconditions :
* Authentification
* Un revenu est déjà ajouté par l’utilisateur
* **Description des scénarios :**
* Scénario nominale :

|  |  |
| --- | --- |
| 1. L’utilisateur clique sur modifier dépense | 1. Le système affiche le formulaire déjà remplie. |
| 1. L’utilisateur modifie un ou plusieurs champs et valide. | 1. Le système vérifie Le système vérifie que toutes les cases obligatoires sont renseignées. 2. Le système vérifie si la différence entre les revenus et les dépenses est supérieur à zéro. 3. Le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses |

* Scénarios alternatifs :
* A1 :

Démarre au point 4 du scénario nominal :

5. Le système affiche un commentaire d’erreur en dessous des cases vides

6. l’utilisateur remplit les cases vides puis il clique sur le bouton « enregistrer »

7. le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses.

* A2 :

Démarre au point 5 du scénario nominal :

6. L’utilisateur modifie le montant afin rendre la différence entre les revenus et les dépenses inférieur à zéro.

7. Le système affiche un commentaire d’erreur vous avez dépassé tes revenues.

8. l’utilisateur modifie le montant ou / et la fréquence puis il valide.

9.Le système modifie la dépense.

10. Le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses.

* Scénarios d’échecs :
* E1 :

Démarre au point 5 du scenario nominal :

6. l’utilisateur modifie le montant et / ou la fréquence et la différence entre les revenus et les dépenses reste négative et valide.

7. Le système redirige l’utilisateur pour consulter la liste de ses dépenses et la dépense ne sera pas modifier.

8. le système mailing envoie un mail qui informe l’utilisateur que la dépense n’a pas été modifié.